

Instrukční soubor pro interface Ouranos

Instrukce pro interface	Vráceno do PC	Komentář
<p>« Q »</p> <p>(query encoders)</p>	<p>azimut altitude</p> <p>«[+12345]<tab>[+67890<cr>]»</p> <p>»</p> <p>příklad. :</p> <p>«+02503<tab>-00035<cr>»</p>	<p>Hodnoty od -2000 do +1999 odpovídající -180° a +180° (pro případ snímače 4000 kroků)</p> <p>Nad rozlišení 32767 kroků/ot, jsou navraceny neoznačené hodnoty (t.j. bez znaménka) v rozmezí od 0 do maximální hodnoty.</p>
<p>« R [#pas]<tab>[#pas]<cr> »</p> <p>(set resolution)</p> <p>ex. : « R4000<tab>4000<cr> »</p>	<p>« R »</p>	<p>R (potvrzující, že příkaz prošel)</p> <p>Rozlišení maximální je 65.536 kroků/ot</p>
<p>« I [#pas]<tab>[#pas]<cr> »</p> <p>(Init encoder)</p> <p>ex. : « I0000<tab>1024<cr> »</p>	<p>« R »</p>	<p>R (potvrzující, že příkaz prošel)</p> <p>Hodnota maximální je 65.536 kroků/ot</p>
<p>« A »</p> <p>(set init flag)</p>		<p>Nastaví příznak inicializace na « Pravda »</p>
<p>« a »</p> <p>(get init flag)</p>	<p>« Y » ou « N »</p>	<p>Dovoluje detekovat zda interface je stále operativní po předchozí inicializaci.</p>

Poznámka :

<tab> odpovídá znaku ASCII #9
 <cr> (návrat válce) ASCII #13